

Kunskapskrav	Nivå 1	Nivå 2	Nivå 3
Begrepp			
Storleksordna bråk	Du kan avgöra om ett bråk är större eller mindre än $1/2$ <i>T.ex. $2/3 > 1/2$</i>	Du storleksordna bråk med olika nämnare. <i>t.ex. $1/3 > 1/5$</i>	
Samband mellan bråk och procent	Du använder samband mellan enklare bråk och procent. <i>t.ex. $1/4 = 25\%$, $1/2 = 50\%$</i>	Du använder samband mellan olika bråk <i>t.ex. $3/4 = 75\%$, $3/5 = 60\%$</i>	Du använder sambanden i olika situationer som <i>t.ex. 4 % av 450.</i>
Algebraiska uttryck	Du kan förstå ett enkelt uttryck för obekanta tal. <i>t.ex. $X + 3$</i>	Du använder algebra för att teckna svårare uttryck <i>t.ex. fyra gånger fler = $4x$</i>	Du använder algebra för att teckna generella uttryck. <i>t.ex. $4x + 6$</i>
Metod			
Beräkningar med bråk	Du gör enklare beräkningar med bråk <i>t.ex. $2/3$ av 15</i>	Du kan utifrån bråkbegrepp räkna ut en helhet. <i>t.ex. $1/5$ motsvarar 8. Hur många finns det totalt?</i>	
Beräkningar med procent	Du gör enklare beräkningar med procent <i>t.ex. 50% av 16 kr.</i>	Du gör beräkningar med olika procentsatser <i>t.ex. 60% av 200 kr</i>	Du gör mer utvecklade beräkningar för olika procentsatser <i>t.ex. 15% av 200</i>
Beräkningar med addition och subtraktion	Du gör enkla beräkningar med tal med en decimal. <i>T.ex. $1,2+2,1$, $3,4-1,2$</i>	Du gör beräkningar med tal med olika antal decimaler. <i>T.ex. $1,2+0,05$, $6,7-4,38$</i>	
Beräkningar med multiplikation	Du gör enkla beräkningar med en växling. <i>t.ex. $2,15 \times 4$</i>	Du gör beräkningar med flera växlingar: <i>t.ex. $23,6 \times 4$</i>	
Beräkningar med division	Du gör enkla beräkningar med kort division utan ”växlingar” <i>t.ex. $\frac{639}{3}$</i>	Du gör beräkningar med kort division. <i>t.ex. $\frac{342}{2}$</i>	Du behärskar metoden oavsett talens storlek och antalet växlingar. <i>t.ex. $\frac{2385}{5}$ eller $\frac{48256}{4}$</i>
Kommunikation			
Visa uträkningar	Du kan göra ganska tydliga uträkningar.	Du kan göra tydliga uträkningar.	Du kan göra tydliga och effektiva uträkningar.
Problemlösning			
Lösa problem	Du löser enkla problem där beräkningen sker i ett steg .	Du löser problem där beräkningen sker i flera steg .	